

Zasady otrzymania nagrody po wykonaniu konkurencji sprawnościowych

Uczeń otrzymuje kartkę z imieniem i nazwiskiem, na której jest miejsce na zdobycie podpisów 10 nauczycieli. Zdobyć podpis jest możliwe po wykonaniu zadania sprawnościowego, które prowadzi nauczyciel. Kolejność wykonywania zadań jest dowolna. Po otrzymaniu wszystkich podpisów uczeń wrzuca swój kupon do pudełka. Uczeń, którego kupon zostanie wybrany będzie losował kategorię nagród z których wybierze swój prezent. Do wygrania jest ponad 200 nagród ufundowanych przez sponsorów.

Kategorie nagród:

1 kategoria – gry planszowe i karciane

Gry firm: Głowala, Aleksander, Trefl, Granna, Dromader (31 szt.)

2 kategoria: piłki

Piłki do nożnej, siatkówki, koszykówki (12 szt.)

3 kategoria: sport

skakanki (10 szt.), gumy do skakania (10 szt.), frisbee (5szt.), raketki do tenisa (10 szt.), komplet piłeczek do tenisa (5 szt.)

4 kategoria: do pisania

komplet flamastrów (3 szt.), pastele olejne (4 szt.), kredki Bambino małe (8 szt.), kredki Bambino grube (5 szt.), komplety żelowych długopisów (7 szt.), zestawy kolorowych długopisów (5 szt.), notesy (7 szt.), zabawne długopisy i ołówki (7 szt.)

5 kategoria: wyposażenie ucznia

organizery na biurko (2 szt.), niełamliwe zestawy geometryczne (7 szt.), niełamliwe linijki (3 szt.), piórniki (6 szt.), plastikowe teczki (2 szt.), modelina (3 szt.), temperówki (4 szt.), zabawne długopisy i ołówki (8 szt.)

6 kategoria: zabawki

spinery (15 szt.), bańki (10 szt.), słodziak (1 szt.), maskotki (2 szt.)

7 kategoria: różne

kubki (4 szt.), notesy (4 szt.), książeczki (14 szt.)

8 kategoria: extra

5 kuponów na średnią pizzę (Pizzeria Roma ul. Brzeska), 5 zegarków elektronicznych z krokomierzem i miernikiem pulsu.